# **Audio-Anforderungen**



#### **FOH-Desk**

Position des FOH's muss zwingend im Hot-Spot liegen.

YAMAHA CL-Serie / QL-Serie / LS9-32 / M7CL / PM5D

SOUNDCRAFT Vi-Series

MIDAS VERONA / SIENA / HERITAGE / M32

BEHRINGER X-32

## Zusatzanforderungen

- mindestens 32 Kanäle
- mindestens 8 AUX; besser 10 AUX (6 x Pre / 2-4 Post)
- mindestens 4 Gruppen
- INSERTS auf allen Kanälen und Gruppen

## SIDE-RACK (wenn kein Digital-Console)

- 2 x 31 Band Equalizer (Front L/R)
- 6 x 31 Band Equalizer (MON 1-6)
- 9 x Compressor
- 4 x Gate
- 2 x Reverb-Processor / 1 x Delay-Processor mit TAP-Funktion

#### PA

Das PA muss auf die Räumlichkeiten und Begebenheiten des jeweiligen Anlasses angepasst sein. Dazu benötigen wir vom Veranstalter folgende Angaben:

- Raumgrösse (B x H x L)
- Beschaffenheit des Veranstaltungsraums: Beton, Holz, Zelt, usw.

Technischer Rider der Veranstaltungs-Technik-Firma muss dem SPINNING WHEEL-Management im Umfang des Engagement-Vertrages mitgeliefert und unterzeichnet werden

## **Monitoring**

Das Monitoring kann grundsätzlich vom FOH aus gesteuert werden. Wenn jedoch die Möglichkeit vorhanden oder notwendig ist, wird zwingend ein Stage-Monitoring angewendet.

- Mindestens 6 x Wedges : 12" 2-Weg 450W/80hm (aktiv oder passiv )
- 1 x Drumfill: 1 x Sub 15" mit X-Over / 1 Top 12" 2-Weg ( aktiv oder passiv )

### Mikrofone & DI's

Die gewünschten Mikrofone- und DI-Typen entnehmen Sie bitte dem separaten Stage-/Channel-Rider. Dies sind Wunschangaben und können problemlos durch gleichwertige Typen ausgetauscht werden.

Die Wireless-Systeme der Horn-Section werden selber mitgebracht.

## Riser

SPINNING WHEEL benötigt 1 Riser à 2x2m (Höhe 40 cm) für Drum. Falls der Riser verschiebbar sein sollen: **alle Rollen müssen bremsbar sein!!!** 

## Licht

SPINNING WHEEL kommt ohne Probleme mit einfachem Licht-Set-Up klar. Doch für den Zuschauer und SPINNING WHEEL wird erst mit dem richtigen Licht ein unvergessliches Hör- und Seh-Erlebnis in Erinnerung bleiben.

## Technik-Kontakt für Rückfragen